

O que é a caixa surpresa?

É uma caixa com objetos feitos pelas crianças no decorrer de todo ano por meio da curiosidade, da observação e da investigação, com a ajuda da professora e da família. Pode ser usada em rodas de conversa, projetos, sequências didáticas ou momentos de acolhimento.

Objetivos

- Desenvolver a curiosidade e a imaginação
- Estimular a fala e a escuta
- Trabalhar a socialização e a participação
- Ampliar o vocabulário
- Promover hipóteses e descobertas
- Estimular sentidos (tato, visão, audição)

Campos de Experiência (BNCC)

- **O eu, o outro e o nós**
- **Escuta, fala, pensamento e imaginação**
- **Traços, sons, cores e formas**
- **Corpo, gestos e movimentos**

Como fazer a caixa surpresa

Materiais:

- Caixa de papelão, madeira ou plástico
- TNT, tecido colorido ou papel para decorar
- Objetos variados conforme o tema
- Sacolas ou envelopes para esconder os itens
- Tintas, pincéis.

Montagem:

1. A criança irá decorar a caixa com cores e texturas.
2. Coloque objetos relacionados ao tema trabalhado.
3. Deixe apenas uma abertura para as crianças colocarem a mão (opcional).
4. Combine regras simples: esperar a vez, observar e escutar os colegas.

Sugestões de temas e objetos

- 🌱 **Natureza:** folhas, sementes, pedras, flores artificiais
- 🧸 **Identidade:** espelho, bonecos diversos, fotos
- 🎨 **Artes:** pincel, massinha, tecidos, giz
- ♻️ **Reciclagem:** tampinhas, rolos de papel, garrafas pequenas
- 📖 **Linguagem:** objetos do cotidiano para nomear e contar histórias

- 🗑️ **Sons:** chocalhos, sinos, objetos que fazem barulho.

Sugestões do que pode ser colocado dentro da caixa.

Autorretrato;

Primeira escrita do nome;

Minha família – desenhos e/ou fotos;

Carimbo das mãos;

Foto da turma;

Foto do 1º dia;

Carta da família “um momento especial com seu filho”

Foto de um momento em casa;

Entrevista com desenhos;

Desenho da leitura em família;

Fotos com o amigo;

Fotos de atividades especiais, de interação com amigos e professores.

Objetos confeccionados pela criança;

Etc.